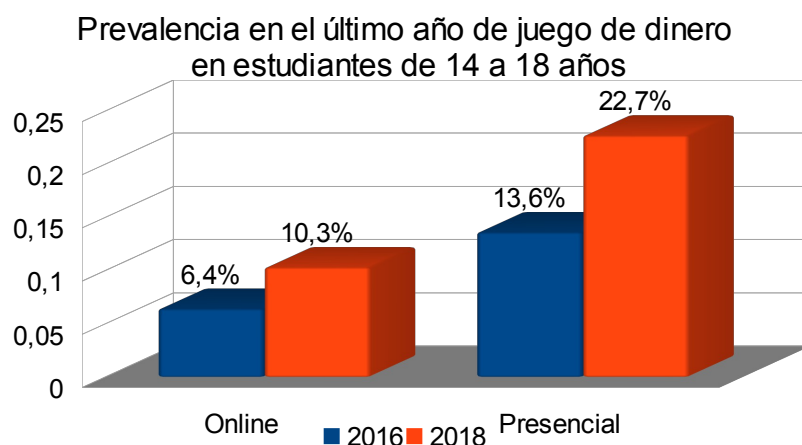


## JÓVENES Y JUEGO CON DINERO

El 17 de febrero está declarado como el Día Internacional del Juego Responsable, una fecha que se dedica a reflexionar sobre las graves consecuencias del juego patológico o ludopatía, un problema que, a tenor de los diferentes estudios que se están realizando, afecta cada día más a personas de edades más tempranas. Ante esta problemática, hemos redactado el presente artículo con el fin de ofrecer información acerca de la incidencia del juego con dinero entre los jóvenes/adolescentes españoles. Los datos con los que se ha elaborado el mismo están extraídos de las dos últimas Encuestas sobre uso de drogas en Enseñanzas Secundarias (ESTUDES)<sup>1</sup> y de las conclusiones del estudio “Jóvenes, juegos de azar y apuestas. Una aproximación cualitativa”<sup>2</sup>.

Los resultados de la encuesta de 2018 a estudiantes en enseñanzas secundaria de entre 14 y 18 años muestra que 1 de cada 10 había jugado dinero en el año previo a través de internet y que 1 de cada 5 lo había hecho de forma presencial. Si comparamos estos datos con los de 2016 podemos observar como en los dos años que separan ambas encuestas ha aumentado notablemente la proporción de estudiantes de 14 a 18 años que han jugado con dinero (especialmente los que lo han hecho presencialmente).



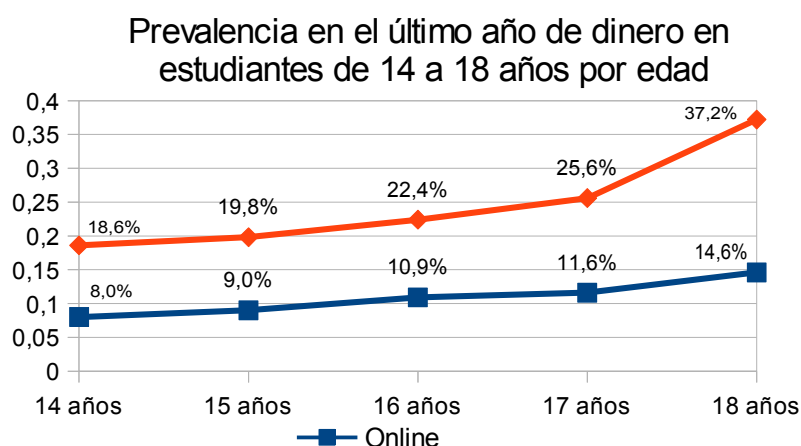
1 Los resultados de estas encuestas que bianualmente realiza el Plan Nacional sobre Drogas están disponible en la web: [http://www.pnsd.mscbs.gob.es/profesionales/sistemasInformacion/sistemaInformacion/encuestas\\_ESTUDES.htm](http://www.pnsd.mscbs.gob.es/profesionales/sistemasInformacion/sistemaInformacion/encuestas_ESTUDES.htm)

2 Este estudio realizado por el Centro Reina Sofía Adolescencia y Juventud y que ha sido publicado recientemente se puede consultar en la web: [http://www.adolescenciayjuventud.org/que-hacemos/monografias-y-estudios/ampliar.php/Id\\_contenido/127075/](http://www.adolescenciayjuventud.org/que-hacemos/monografias-y-estudios/ampliar.php/Id_contenido/127075/)

El análisis de los datos en función del sexo nos muestra que el juego está mucho más extendido entre los estudiantes de sexo masculino que entre sus homólogas de sexo femenino. Ahora bien, si comparamos los datos de 2018 con los de 2016 se observa como las diferencias entre sexos han cambiado. Por lo que se refiere al juego presencial la distancia entre chicos y chicas se ha reducido notablemente. Así, si en 2016 por cada chica que había jugado dinero de esta forma en el último año, había cuatro chicos, en 2018 esta proporción se había reducido a la mitad, esto es, por cada chica que lo había hecho, había dos chicos. Por lo que respecta al juego online cabe decir que la evolución ha sido la contraria. Así, si en 2016 la proporción de chicos que jugaba online era cuatro veces superior a la de chicas, en 2018 la proporción era casi de cinco.

Prevalencia en el último año de juego de dinero en estudiantes de 14 a 18 años				
	Juego Online		Juego Presencial	
	2016	2018	2016	2018
Chicos	10,20%	17,40%	21,60%	30,70%
Chicas	2,50%	3,60%	5,40%	15,30%

El desglose de los datos por edad, nos muestra que conforme aumenta la edad, crece la proporción de estudiantes de secundaria que ha jugado con dinero en el año previo. Ahora bien, tal y como se observa en la siguiente tabla, si bien el crecimiento no es muy relevante en el caso del juego de dinero online, sí que lo es en el juego presencial cuya prevalencia se eleva al 37,2% entre los estudiantes de 18 años, esto es, un 11,6% superior a la de los estudiantes de 17 años y más del doble de la de los estudiantes de 14 años<sup>3</sup>.



<sup>3</sup> Este incremento tan importante del juego de dinero presencial entre los estudiantes de secundaria de 18 años, ya se detectó en la Encuesta de 2016, en la que frente a una prevalencia del 17,4% entre los estudiantes de 17 años se constató una prevalencia del 26,8% entre los de 18.

Por último, quisiéramos señalar que, si bien durante todo el artículo hemos venido tratando el juego de dinero presencial y online de manera independiente, cabe afirmar, a tenor de los resultados del estudio Jóvenes, juegos de azar y apuestas, que ambas modalidades se encuentran vinculadas, ya que, según las conclusiones de este estudio, si bien los jóvenes comienzan jugando con dinero en casas de apuestas y salones de juego, el juego online es el que acaba contribuyendo a la consolidación de este hábito entre los mismos.